







## Ano Letivo 2020-2021

## Departamento de Artes e Educação Física

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE DESENHO A\_ - 10° Ano

		Domínios/Tema s	Descritores de Desempenho	Descritores do perfil dos alunos	Instrumentos de avaliação	%
Competências	nentos e capacidades	APROPRIAÇÃO E REFLEXÃO	Reconhecer os diferentes contextos que experiencia como fonte de estímulos visuais e não visuais, analisando e registando graficamente as situações que o/a envolvem.  Reconhecer o desenho como uma das linguagens presentes em diferentes manifestações artísticas contemporâneas.  Identificar diferentes períodos históricos e respetivos critérios estéticos.	Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado (A, B, G, I, J)	Trabalhos realizados nas aulas (quer em termos dos produtos finais, quer em termos dos materiais produzidos durante o processo)	90%
	Conhecimentos		Conhecer diversas formas de registo.	Criativo (A, C, D, J)	Trabalhos eventualmente produzidos	
			Estabelecer relações entre os diferentes elementos da comunicação visual.  Respeitar diferentes modos de expressão plástica.		(memorias descritivas, pesquisa,	









INTERPRETAÇÃO E COMUNICAÇÃO	Reconhecer a importância dos elementos estruturais da linguagem plástica (forma, cor, valor, espaço e volume, plano, textura, escala, ritmo, equilíbrio, estrutura, entre outros).  Justificar o processo de conceção dos seus trabalhos, utilizando os princípios e o vocabulário específico da linguagem visual.  Interpretar a informação visual e de construir novas imagens a partir do que vê.  Desenvolver o sentido crítico, face à massificação de imagens produzidas pela sociedade.  Utilizar argumentos fundamentados na análise da realidade que experiencia.  Adequar as formulações expressivas à sua intencionalidade comunicativa e a públicos diferenciados.	Crítico/Analítico (A, B, C, D, G)	comentários, textos de reflexão)  Trabalhos decorrentes, ou em continuidade com as atividades desenvolvidas nas aulas.
EXPERIMENTAÇÂ O E CRIAÇÃO	Utilizar diferentes modos de registo através de diferentes materiais e suportes diversos.	Investigador (C, D, F, H, I)	









Reconhecer desenhos de observação, de memória e de criação e de os trabalhar de diferentes modos.	Respeitador da diferença/ do outro (A, B, E, F, H)
Produzir registos gráficos de acordo com diferentes variáveis).	Sistematizador/
Realizar estudos de formas naturais e/ou artificiais,	organizador (A, B, C, I, J)
Explorar intencionalmente as escalas dos objetos ao nível da representação e da composição.	Questionador (A, F, G, I, J)
Realizar, à mão livre, exercícios de representação empírica do espaço que se enquadrem nos sistemas de representação convencionais.	Comunicador (A, B, D, E, H)
Aplicar processos de síntese e de transformação/ composição	Autoavaliador (transversal às áreas)
Compreender as potencialidades técnicas e expressivas dos meios digitais e de explorar software de edição de imagem e de desenho vetorial.	Participativo/ colaborador (B, C, D, E,









	Responsabilidade e autonomia		Observação direta	
	-Assiduidade			
	-Pontualidade	Responsável/ autónomo (C, D, E, F, G, I, J)		
	-Presença do material necessário			
	-Cumprimento de prazos			
es	-Iniciativa	Cuidador de si e do		
Atitudes	-Empenho	outro (B, E, F, G)		10%
	Relacionamento interpessoal			
	-Cumprimento de regras de conduta			
	-Cooperação			
	-Respeito pela diferença			
	-Participação e intervenção em eventuais atividades escolares			

## Áreas de competências do Perfil dos Alunos:

A – Linguagens e textos; B – Informação e comunicação; C - Raciocínio e resolução de problemas; D – Pensamento crítico e pensamento criativo; E – Relacionamento interpessoal; F – Desenvolvimento pessoal e autonomia; G – Bem-estar, saúde e ambiente; H – Sensibilidade estética e artística; I – Saber científico, técnico e tecnológico; J – Consciência e domínio do corpo